

HEBDOGICIEL

le 1^{er} hebdomadaire des programmes informatiques

DES PROGRAMMES POUR VOTRE ORDINATEUR

APPLE II et II^e. CASIO FX 702-P. COMODORE 64 ET VIC 20. GOUPIL. HEWLETT PACKARD HP 41 et HP 75. ORIC 1. SHARP PC 1211, PC 1251, PC 1500, MZ 80. SINCLAIR ZX 81 et SPECTRUM. TANDY TRS 80. TEXAS TI-99/4A. THOMSON TO7.

DELX SUPER CONCOURS : 10 000 francs de prix au meilleur programme CHAQUE MOIS. 1 VOYAGE en CALIFORNIE pour le meilleur logiciel CHAQUE TRIMESTRE.

Edito

Qui va gagner le premier concours ? La suspense restera entier jusqu'au prochain numéro. Vous savez que nous préparons le journal une semaine à l'avance, sans l'article que vous êtes en train de lire à côté écrit lundi dernier. L'imprimeur en a pris possession mardi et il faut que le journal mercredi. Les "DELX" (nouvelles messagères de la presse parvenue) ont reçu les exemplaires de ce numéro jeudi matin dans leur dépôt central et la distribution s'est faite jeudi dans la nuit pour que ce matin, vendredi, en allant chercher vos croissants et votre baguette de pain, vous puissiez également acheter HEBDOGICIEL chez votre marchand de journaux préféré. Tout cela pour vous dire que le premier volé se terminant seulement hier, le deuxième se fera supportif hier vendredi et pendant le week-

end, le gagnant sera connu lundi, en reprenant le cycle décrit plus haut, vous ne savez que vendredi prochain qui est finalement gagnant. Nous en profiterons également pour publier la liste des lecteurs qui ont participé à la rédaction des quatre premiers numéros et nous leur enverrons leur premier numéro de journaliste-député. Sans oublier les prix offerts par la REGIE A CALGUL, DUNREX, TEXAS et les 10 calculatrices solaires CASIO. Pour ceux que les concours attirent, et ils sont nombreux, regarder en page centrale, vous allez pouvoir vous adresser à votre sport favori : la ville de Boulogne-Billancourt organise un concours de jeux de société doté de nombreux prix. Vous pouvez également gagner un microscope avec les castelles LORICEL sans faire aucune demande, il vous suffit d'acheter quelques bouts de papier d'aventures K'EKANIKO! Beaucoup de lecteurs nous écrivent en se plaignant de la difficulté de trouver HEBDO-

GICIEL chez les marchands de journaux. Nous envoyons déjà des dizaines de milliers d'exemplaires par l'intermédiaire des MNPP chez tous les marchands de journaux de France et d'étranger. Mais il est possible que votre distributeur ne reçoive pas un nombre suffisant de journaux pour tous les lecteurs HEBDOGICIEL de son quartier. Guy MUNÉROL, par exemple, souffre toutes les semaines car il doit couvrir "comme un décalé" à la sortie de son lycée pour emporter d'un des exemplaires disponibles dans sa librairie présente. Il faut dire que la librairie en question ne reçoit que trois exemplaires et, si elle est juste en face du lycée, les sorties de cours ne doivent pas être finies!

Écrivez-nous pour nous dire si vous avez ce genre de problème. Avec les listings que nous fournissons les MNPP nous pouvons intervenir point de vente par point de vente et faire en sorte que vous puissiez toujours trou-

Suite page 12

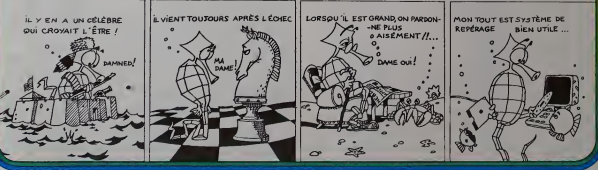
Menu

Vous enfiez votre dentelba, vous chaussez vos lunettes de soleil, vous laissez votre dormandino ou parcemé et, avec votre FX 702-P, vous venez à Bou du Pâ-tré, Louis-Mère, ROCQUES vous propose PETRO \$ Si ça ne marche pas, jetez votre FX 702-P et courez acheter un TO 7, LE CHERCHEUR D'OR de Marie-Claude LIANDIER vous adreza peut-être à faire fortune. Ça se encore topé ? une HP 75 et un coup de ois ou, beaucoup mieux, un ZX 81 vite enrichi avec Jean-François LECORDIER et son logiciel "BOURSE". Ça y est, vous êtes plus riche que l'97 va vous faire attaquer le comptable avec Chienne LUMO (MZ 80) et gérer vos dépenses sur PC 1211 Lucie LAMOTTE). Vos revenus bien gérés, vous pouvez maintenant occuper de vos loisirs CHEVAL, et FC 1500 par Eric ZAGURY, AUTO-CROSS

(VIC 20 et Olivier TERRIER) Quelques jeux de société pour se célander: LES BONS COMPTES FONT LES BONS AMIS par Olivier GAHEIL sur COMMO-CORE 64, TIR MOTS pour SPECTRUM de Joel TARQUIN un peu d'orthographe pour se améliorer en forme ? AIDEUR pour APPLE par André AIRY et d'ETERN MAGIQUE de Philippe LAMAL pour TRS 80. Vous voulez combi, biabé peut-être ? Oué, cela ne tenne, anons dans le mystère et la folie la fou est sur son ardo et la médecine à la inconscience de R LECOD essaye de la faire descendre avec son GOUPIL. D'un jeu mystérieux pour TI 99, avec scores et obstacles, par Ivan HARRY Vous êtes coincé dans le château ? Sautez dans le 97 de Gilles OSMONT et vous serez vite sur vos qualités de pilote atterrissant, sur une parole-revue. Et vous avez tout perdu, tentez encore une fois votre chance au JACK POT avec Pierre VIOLENT en TI BASIC. Sautez

Suite page 12

HYPHOBÉUS : trouvez l'expression qui se cache dans le BD de l'hippocampe. Décomposez en trois syllabes dans les trois premières cases, le "tout" a éveloppement un rapport avec l'informaticien. (Solution page centrale).



DES-ILLUSION

HP 75

L'ordinateur est un partenaire idéal pour tous les jeux de hasard; infatigable, il risque pourtant de vous battre à plate couture ! Le jeu présenté aujourd'hui est un jeu de dés assez simple, mais ne vous faites aucune illusion, vous n'avez que très peu de chance de gagner. Chaque partie se joue en 6 tours, le joueur qui a la main lance deux dés. Le premier jet est très important car le total obtenu va servir de référence pour la suite. En effet, le joueur peut soit arrêter et bénéficier du capital de points obtenu, qui s'ajoute automatiquement à son total de jeu antérieur, soit continuer en lançant de nouveaux dés. Si le total obtenu au nouveau jet est différent de celui du premier jet, il peut poursuivre; si il est égal au premier jet, il perd son tour et tous les points capitalisés au tour en cours. Après 6 tours, le joueur ayant le plus de points gagne la partie. Il vous faut être à la fois prudent et audacieux, ou très fort en probabilités !

exemple :

Joueur A
 1^{er} tour 1^{er} jet 8 + 4 = 10 référence 1^{er} tour
 2^e jet 5 + 3 = 8
 3^e jet 1 + 6 = 7
 STOP ⇒ 25 points acquis

Joueur B
 1^{er} tour 1^{er} jet 4 + 3 = 7 référence 1^{er} tour
 2^e jet 6 + 6 = 12
 3^e jet 5 + 2 = 7
 PERDU ⇒ 0 points acquis

Joueur A
 2^e tour 1^{er} jet 1 + 5 = 6 référence 2^e tour
 2^e jet 4 + 3 = 9
 3^e jet 1 + 6 = 7
 4^e jet 6 + 6 = 12
 5^e jet 2 + 3 = 5
 PERDU ⇒ 25 points acquis

Joueur B
 2^e tour 1^{er} jet 6 + 3 = 9 référence 2^e tour
 2^e jet 5 + 6 = 11
 STOP ⇒ 20 points acquis

Joueur A
 3^e tour 1^{er} jet 4 + 3 = 7 référence 3^e tour
 2^e jet 1 + 2 = 3
 STOP ⇒ 38 points acquis

etc.

Le programme est très simple et n'utilise aucune astuce de programmation particulière. Il est en outre assez structuré ce qui permettra de l'adapter à bon nombre d'autres machines. J'attire votre attention sur la ligne 3760 qui n'est pas très honnête et que vous avez intérêt à supprimer si vous voulez gagner de temps à autre !

B. RAGOT

```

1988 REN *****
1818 REN
1828 REN DES-ILLUSIONS
1838 NEXT J
1948 REN Bernard C RAGOT
1958 REN
1868 REN *****
1628 T9=194*5
1878 REN
1878 REN
1908 INT# 22
1890 BELL# 0
1890 INT# 24
1118 MARCIN 24
1128 STANWY OFF
1138 BEEP ON
1148 OPTON BX# 0
1158 REN *****
1168 REN TITRAGE
1178 REN *****
1280 T5=**
1190 INTEGER J
1290 T5=**
1210 FOR J=30 TO 19 STEP
-1
1220 B1P TAB(18);T5;T#E
(J);*
1230 BEEP 3#1,2*,1
1240 NEXT J
1250 T9=194*5
1260 FOR J=30 TO 11 STEP
-1
1270 B1P TAB(18);T5;T#E
(J);*
1280 BEEP 3#1,2*,1
1290 NEXT J
1380 T9=194*5
1310 FOR J=30 TO 12 STEP
-1
1320 B1P TAB(18);T5;T#E
(J);*
1330 BEEP 3#1,2*,1
1340 NEXT J
1350 T9=194*5
1360 REN *****
1370 T9=194*5
1380 FOR J=30 TO 14 STEP
-1
1390 B1P TAB(18);T5;T#E
(J);*
1400 BEEP 3#1,2*,1
1410 NEXT J
1420 NEXT J
1430 FOR J=30 TO 15 STEP
-1
1440 B1P TAB(18);T5;T#E
(J);*
1450 BEEP 3#1,2*,1
1460 NEXT J
1470 T9=194*5
1480 FOR J=30 TO 16 STEP
-1
1490 B1P TAB(18);T5;T#E
(J);*
1500 BEEP 3#1,2*,1
1510 NEXT J
1520 T9=194*5
1530 FOR J=30 TO 17 STEP
-1
1540 B1P TAB(18);T5;T#E
(J);*
1550 BEEP 3#1,2*,1
1560 NEXT J
1570 T9=194*5

```

```

2170 L=0
2180 T1(0)=0
2190 T2(0)=0
2200 M#M1
2210 IF M#1 THEN 3210
2220 X=INT(N/2)
2230 COS# 350#
2240 B1P "Je joue non "
;C#; coup"
2250 BEEP 4#1,1 # RAIT 1
.5
2260 L#L+1
2270 L#L
2280 COS# 350#
2290 B1P "Non ";C#; Je
t "
2300 COS# 372#
2310 B1P "R#";R#;R#
.5
2320 BEEP 4#1,1 # RAIT 1
.5
2330 IF L=1 THEN COS# J
78#
2340 IF L#1 THEN COS# J
95#
2350 B1P "Total pour ce
tour "
2360 B1P 0#;
2370 B1P P#
2380 BEEP 4#1,1 # RAIT 1
.5
2390 IF P#0 THEN 2630
2400 B1P "Total pour";
"J#";
INT(N/2);"tour";
2410 IF L#1 THEN B1P "S
";
2420 B1P " "
2430 B1P T2(0)
2440 BEEP 4#1,1 # RAIT 1
.5
2450 B1P "Total apres";
INT(N/2);"tour";
2460 IF INT(N/2) THEN
B1P "S";
2470 B1P " "
2480 B1P T3(0);
2490 B1P " "
2500 B1P T2(0)
2510 BEEP 4#1,1 # RAIT 1
.5
2520 IF L#12 THEN 2610
2530 IF L#M AND M#12 THEN
M 259#
2540 IF M#12 AND T3(0)#
2180 THEN 259#
2180 T1(0)=R # T1(0)=R
2840 T2(0)=R # T2(0)=R
2850 T3(0)=R # T3(0)=R
2860 B1P "Vous tu come
ner (N) "
2870 BEEP 16#;1
2880 REN
2890 IF R#0 THEN 310#
2900 IF R#0 THEN J#0
#0 TO 212#
2140 IF P#0 THEN J#1
#0 TO 267#
2110 COTO 288#
2120 REN *****
2130 REN *****
2140 REN *****
2150 REN
2160 J#0

```

```

2650 B1P T3(0)
2660 BEEP 16#;1 # RAIT
1,5
2670 REN *****
2680 REN *****
2690 REN *****
2700 REN *****
2710 J#1
2720 L#0
2730 L#L
2740 T2(0)=0
2750 M#M1
2760 IF M#1 THEN 3210
2770 X=INT(N/2)
2780 COS# 350#
2790 B1P "Tu joues ton
";C#; coup"
2800 BEEP 8#1,1 # RAIT 1
.5
2810 L#L+1
2820 L#L
2830 COS# 350#
2840 B1P "Ton ";C#; Je
t "
2850 COS# 372#
2860 B1P "R#";R#;R#
.5
2870 BEEP 4#1,1 # RAIT 1
.5
2880 IF L=1 THEN COS# 4
95#
2890 IF L#1 THEN COS# 4
11#
2900 B1P "Total pour ce
tour "
2910 B1P P#
2920 B1P R#
2930 BEEP 4#1,1 # RAIT 1
.5
2940 IF P#0 THEN 316#
2950 B1P "Total pour";
"J#";
INT(N/2);"tour";
2960 IF L#1 THEN B1P "S
";
2970 B1P " "
2980 B1P T2(1)
2990 BEEP 8#1,1 # RAIT 1
.5
3000 B1P "Total apres";
INT(N/2);"tour";
3010 IF INT(N/2) THEN
B1P "S";
3020 B1P " "
3030 B1P T3(1);
3040 B1P " "
3050 B1P T2(1)
3060 BEEP 8#1,1 # RAIT 1
.5
3070 IF L#12 THEN 314#
3080 B1P "Vous tu cont
ner (N) "
3090 BEEP 16#;1
3100 REN *****
3110 IF R#0 THEN 310#
3120 IF R#0 THEN 316#
3130 COTO 318#
3140 B1P "C'est fini ou
tu se tour, BRU";
3150 BEEP 4#1,1 # RAIT 1
.5
3160 T3(1)=T3(1)+T2(1)
3170 B1P "Ton score "
;

```



```

3180 B1P T3(1)
3190 BEEP 16#;1 # RAIT
1,5
3200 COTO 212#
3210 REN *****
3220 REN *****
3230 REN *****
3240 REN *****
3250 B1P "C'est fini ..
"
3260 BEEP 44#;5
3270 M#1,5
3280 IF T3(1)+T3(0) THEN
B1P " Bravo tu es le pl
us fort "
3290 IF T3(1)+T3(0) THEN
B1P "Mous sommes ar-e
at-e
"
3300 IF T3(1)+T3(0) THEN
B1P "Je t'ai battu et je
suis vainqueur "
3310 BEEP 44#;5
3320 M#1,5
3330 B1P "Ton score "
;
3340 B1P T3(1);
3350 B1P " le tien "
;
3360 B1P T3(0)
3370 BEEP 44#;5
3380 IF T1(0)=3 THEN R#1
#
3390 IF T1(0)=4 THEN R#6
#
3400 IF T1(0)=5 THEN R#4
#
3410 IF T1(0)=6 THEN R#2
#
3420 IF T1(0)=7 THEN R#1
#
3430 IF T1(0)=8 THEN R#6
#
3440 IF R#0 THEN 345#
3450 COTO 341#
3460 REN *****
3470 BEEP 44#;5
3480 REN *****
3490 B1P " Bonnesse "
;
3500 BEEP 44#;5
3510 M#1,5
3520 B1P "
"
3530 END
3540 REN *****
3550 REN SOUS-PROGRAMMES
3560 REN *****
3570 REN *****
3580 REN *****
3590 REN *****
3600 IF X#2 THEN C#="sec
ond"
3610 IF X#3 THEN C#="tro
isième"
3620 IF X#4 THEN C#="qu
atrième"
3630 IF X#5 THEN C#="cin
quième"
3640 IF X#6 THEN C#="six
ième"
3650 IF X#7 THEN C#="sep
tième"
3660 IF X#8 THEN C#="hu
itième"
3670 IF X#9 THEN C#="neu
vième"
3680 IF X#10 THEN C#="di
xième"
3690 IF X#11 THEN C#="on
zième"
3700 IF X#12 THEN C#="ds
ième"
3710 RETURN
3720 REN *****
3730 T#0
3740 R#R#0+5#1
3750 R#R#0+5#1
3760 IF J#0 AND I#0 AND
R#0 THEN THEN T#1 # COT
E 374#
3770 RETURN
3780 REN *****
3790 T1(0)=0+0
3800 T2(0)=T1(0)
3810 F#**
3820 **
3830 IF T1(0)=2 THEN R#1
#
3840 IF T1(0)=3 THEN R#1
#
3850 IF T1(0)=4 THEN R#6
#
3860 IF T1(0)=5 THEN R#4
#
3870 IF T1(0)=6 THEN R#2
#
3880 IF T1(0)=7 THEN R#1
#
3890 IF T1(0)=8 THEN R#6
#
3900 IF T1(0)=9 THEN R#4
#
3910 IF T1(0)=10 THEN R#6
#
3920 IF T1(0)=11 THEN R#6
#
3930 IF T1(0)=12 THEN R#1
#
3940 REN *****
3950 RETURN
3960 REN *****
3970 T2(0)=T2(0)+R#0
3980 F#**
3990 P#**
4000 F#**
4010 T2(0)=0
4020 F#**
4030 P#**
4040 RETURN
4050 REN *****
4060 REN *****
4070 REN *****
4080 F#**
4090 P#**
4100 RETURN
4110 REN *****
4120 IF R#0 THEN T#EN 4
17#
4130 T2(1)=T2(1)+R#0
4140 F#**
4150 P#**
4160 RETURN
4170 T2(1)=0
4180 F#**
4190 P#**
4200 RETURN

```


SAUVETAGE

Aux commandes de votre PC1251 transformé en bateau pour le temps d'un jeu, vous devez tenter de pêcher votre camarade, tombé à l'eau, en lançant une corde, le programme comporte deux phases:

- 1) Lancer de la corde: une lettre est affichée sur l'écran. Vous devez le plus rapidement possible appuyer sur la touche correspondante. La vitesse d'affichage est fonction de la force entrée au début du jeu.
- 2) Retour au bateau: votre camarade a attrapé la corde. Vous devez maintenant le tirer à vous. Deux nombres s'affichent. Ils constituent les coordonnées (abscisse-ordonnée) des touches correspondant aux chiffres. Il faut une nouvelle fois appuyer le plus vite possible sur la touche désignée.

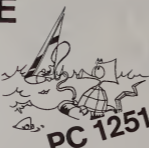
Si la réponse n'est pas bonne, la corde va dans le sens inverse du but recherché. Après vingt fautes, votre camarade fatigué de lutter contre le courant, se noiera.

Isabelle MULLER

```

DISPOSITION DU CLAVIER
NUMERIQUE :
-----
1) LANCE DE LA CORDE      4 1 7 8 9 1
( ) ----> 2 6
APPUYER SUR B

2) RETOUR AU BATEAU
( ) ----> 4 3,2.
APPUYER SUR S
( ) ----> 8 2,4.
APPUYER SUR B
-----
1 2 3
    
```



```

810:R ARI 120
84PRINT ** SAUVET
AGE **
71CLEAR
81RANJON
181:RUF "FORCE ? "IF
151RUF 55+18F
201DM 8F(1)+13
211DM 8F(1)+10
221DM 8F(5)+41
231DM 18(3)+20
2418F(5) " "
251RUF 130
26PRINT "1) LANCER DE
LA CORDE"
271RUF 55+18F
    
```

```

3818E CARP * RND 26+64
35100LB 70
371:R4 I=2E1V
481IT *E=EL T="*+11
4910 30
501F "30" E" T="*+11
6012E21
65100T0 30
7012E 11E
801:R *+B FOR I=1 TO 3
181:R *B(1)+*+1
NEV " "
901:F "30" LE C(1)+1
1:R0N "30" TO 10R0D
1:R(1)+1 "1" NEXT
1100:R I=20 CALL 67000:R
CALL 67000:R4IT 160
1:PRINT "C" 3 HOYE
1: 50T0 270
1101:F "80 PRINT AR8E1"
81: RETURN
1201:F T=10 FOR X=1 TO 5
I: CALL 67000:R4IT X
1: R4IT 500:PRINT "2
1: RETOUR AU BATEAU"
GOTO 280
130:PRINT AR8E1(1):E1EFC8
(1) "E" RETURN
200:DATA "0","1","4","7","
"1","2","3","8","9","
"3","6","9"
210:RESTORE 200
215:FOR U=1 TO 3
    
```

```

1101:FOR V=1 TO 4
111:R400 V=1:V1V
1101:R4IT V1:NEV " "
2101:R4I:R4IT 50+15E
2201:F I=0 FOR X=1 TO 90
CALL 67000:CALL 670
51: NEV "X1 ARIT 50
1:PRINT "E(1) SAUV
E" 1:GOTO 250
2211:F 2+20 GOTO 130
2221:F I=8 LEIT J=9
2231:R RND 10
2241:T RND 7
2251:F J=0 G0500 290:R8=
INKEY$
2301:F R=4+1:7:0 LET J=
I-11:GOTO 220
2351:J=J+1
2371:2=2+1
2480:GOTO 220
260:PRINT "3) 130-21"
SUR 28 EN FORCE "1
8TRF F
270:INPUT "UNE AUTRE PAR
TIE ? "I#E
2721:F H=0:R DR H=0:U1
GOTO 7
275:END
2901:R(2) "C" 3
291:FOR H=1 TO J
2921:R(2) "R(2)+*+1
293:INEXT H
2941:R(2) "R(2)+*+1E"
295:PRINT LK(2)+*+1:IT
297:RETURN
    
```

GESENER LES DEPENSES PC 1211

Vous allez enfin pouvoir connaître quelle est la part de vos revenus qui passe dans l'habillage, les impôts ou les plaisirs!

Pour cela, vous devez communiquer vos dépenses quotidiennes à l'ordinateur, qui se chargera de résumer automatiquement des relevés quotidiens, mensuels ou annuels.

Une fonction histogramme a été ajoutée afin de mieux apprécier le poids relatif de chaque poste de dépenses. Si l'imprimante pouvait dessiner, ce serait le traditionnel "camembert".

Il vous faudra créer vos différents postes de dépenses, qui ne sont pas forcément les miens. La machine en accepte 12.

```

CLOTURE-JOUR TRANSP-->17.
ALIMENT-->270. CIGARET-->27.95
HABILLE-->250. CINEMA-->0.
TRANSP-->24. ASSURAN-->0.
LOISIRS-->36. IMPOTS-->68.
CINEMA-->34. LIBRAIR-->155.
ASSURAN-->155. JOURNAL-->0.
IMPOTS-->0. PATISSE-->112.85
TELEPHO-->39.95. LIBRAIR-->335.55
LIBRAIR-->335.55. JOURNAL-->0.
PATISSE-->112.85
TOTAL---->843.2
    
```

```

CLOTURE-JOUR ALIMENT-->31.71
ALIMENT-->412. CIGARET-->1.20
CIGARET-->15.7. HABILLE-->19.24
HABILLE-->230. TRANSP-->3.15
TRANSP-->41. LOISIRS-->4.77
CINEMA-->2.61. ASSURAN-->11.93
ASSURAN-->155. IMPOTS-->5.23
TOTAL---->455.75
HISTOGRAMME
EN %
    
```

UTILISATION DU PROGRAMME EN MODE DEF
 SHTF " " Enregistrement des postes de dépenses (ne sert qu'une fois)
 Dans un souci de présentation agréable des listes, toujours respecter 7 caractères par mot, compléter au besoin par des espaces.
 Soit des montants d'appariés pour chaque poste.
 Culture Quotidienne, impression du relevé journalier et transfert en zone mémoire.
 Culture mensuelle, impression du relevé mensuel et transfert en zone mémoire.
 Culture annuelle, impression du relevé annuel.
 Traduit en le total de chaque poste.
 Etablissement des sommes enregistrées en zone jeu, mois ou années. Ne pas oublier de le faire avant chaque nouvelle année quotidienne et bien sûr, chaque fin de mois ou d'années.

Jocël LAMOTTE

```

TELEPHO-->1.45 LIBRAIR-->14.66
LIBRAIR-->14.66. JOURNAL-->1.92
PATISSE-->2.08
TOTAL---->1298.95
51:"*FOR I=27
TO 30
61:INPUT AR(1)
7:NEXT I
8:END
10:"*BEEP 11
PAUSE "SATS1
E"
20:FOR I=27TO 3
30:RSE 1:PAUSE
AR(1)
40:INPUT D
160:GOTO 590
501:R=1+121A(K)=
2001:"*PRINT "CL
    
```

```

410:INPUT "MOIS(
1):AN(2) ?"I
E
420:IF E=LET AR=
51:E=62:J=24
1:F=5:GOTO 44
0
4301:R=631:R=74:F
T1:J=36
440:FOR I=1:ATO B
450:R(1)=J1:E=AR(1)
/PE10
460:PRINT AR(1)
-->1:USING
"###,##E1E
470:INEXT I
480:GOTO 590
500:"*BEEP 11
PAUSE "EFFAC
E"
510:INPUT "JOC(1)
MOIS(2):AN(3)
? "I#E
520:IF E=1:LET AR=
511:R=62:GOTO 550
550
530:IF E=2:LET AR=
511:R=62:GOTO 550
550
5401:R=631:R=74
550:FOR I=1:ATO B
560:R(1)=J1:E=AR(1)
/PE10
590:PRINT " "
PRINT " "
END
    
```

COMPTABILITE MZ 80

Un programme de comptabilité personnelle mais qui sert aussi pour la comptabilité d'un magasin. Remis à jour avec les taux de TVA actuels et le nouveau plan comptable, il est tout à fait possible, moyennant quelques modifications, de l'adapter à d'autres ordinaux. Le sauvegarder se fait sur K7 et, avec une imprimante, on peut sortir tous les cahiers nécessaires à une bonne gestion: cahier d'achat, de ventes, de charges et des deux cahiers de trésorerie. Avec 48 K de mémoire, on peut sortir directement le journal d'un mois complet!

Christian JUNG

Il faut tout d'abord entrer le numéro de compte débit ou le montant TTC correspondant. Pour avoir la contrepartie en crédit, il faut entrer 0 en débit et pour terminer l'opération. Pour rectifier une erreur ou enregistrer, il suffit de donner une date supérieure à 31. Chaque opération peut être répétée plusieurs fois pour la même journée, les répétitions sont indiquées à droite de l'écran et, pour les rectifications, il faut indiquer le numéro corres-

pondant. Si l'on a répété du libéré ou du montant TTC (en débit ou au crédit), il suffit de taper une fois au débit et de rentrer 0 au crédit.

INSTRUCTIONS

- ACHATS 607 A = TVA 1 (répétition 0)
 607 B = TVA 2 (rep 1)
 607 C = TVA 2 (rep 0)
 607 D = TVA 2 (rep 0)
 607 E = TVA 3 (rep 0)
- VENTES 707 A = TVA 1
 707 B = TVA 2
 707 C = TVA 3
 708 = Prestation TVA 2 (répétition)
- BANQUE 612 Débit (rep 5)
 Crédit (rep 8)
- CAISSE 53 Débit (rep 1)
 Crédit (rep 3)

CHARGES 6L - Charges locales

- 6F - Extensions/Réparations
- 6M - Prime Assurance
- 6G - Documentation
- 6H - Remboursement
- 6I - Publicité
- 6J - Transp/achat/Achats
- 6N - Déplacements
- 6O - Frais ITI
- 6P - Cotisations
- 6R - Intérêts/Emprunts
- 6S - Intérêts CIC
- 6K - Divers
- 6S - Divers non TVA
- 6T - Reten. employé
- 6U - Pénalités fisc



- 401 = Fournisseurs
 403 = Ellets à payer
 411 = Clients
 413 = Ellets à recevoir
- ne sont pas mélangés, mais sortent sur le journal
- Article 5 = TVA 1 (7%)
 Article 4 = TVA 2 (16.6%)
 Article 6 = TVA 3 (33.33%)

ES BONS COMPTES SONT LES BONS AMIS



Entre le listing et faites RUN, vous voilà sur Antenne 2, mais votre ordinateur sera officiellement battu : en moins de trente secondes, la réponse est fournie, parfois en une minute, rarement plus. Vous pouvez choisir six nombres vous-même ou laisser votre Commodore 64 les tirer au sort.

Olivier CAHEN

READY,

```

100 PRINT "COMPTES"
101 GOTO 105
102 REM "C"
103 REM "D"
104 REM "E"
105 PRINT "ENTREZ SIX NOMBRES (0-9) OU LAISSEZ LE LOGICIEL LES TIRER AU SORT."
106 INPUT "N1="; N1
107 INPUT "N2="; N2
108 INPUT "N3="; N3
109 INPUT "N4="; N4
110 INPUT "N5="; N5
111 INPUT "N6="; N6
112 IF N1<0 OR N1>9 OR N2<0 OR N2>9 OR N3<0 OR N3>9 OR N4<0 OR N4>9 OR N5<0 OR N5>9 OR N6<0 OR N6>9 THEN GOTO 105
113 GOTO 115
114 REM "G"
115 PRINT "LES NOMBRES SONT : "
116 PRINT N1; " "
117 PRINT N2; " "
118 PRINT N3; " "
119 PRINT N4; " "
120 PRINT N5; " "
121 PRINT N6; " "
122 PRINT "MERCI D'AVOIR UTILISE LE LOGICIEL."
123 GOTO 105
124 END
    
```



```

1000 PRINT "COMPTES DE LA POKÉ"
1001 PRINT "DE LA POKÉ"
1002 PRINT "DE LA POKÉ"
1003 PRINT "DE LA POKÉ"
1004 PRINT "DE LA POKÉ"
1005 PRINT "DE LA POKÉ"
1006 PRINT "DE LA POKÉ"
1007 PRINT "DE LA POKÉ"
1008 PRINT "DE LA POKÉ"
1009 PRINT "DE LA POKÉ"
1010 PRINT "DE LA POKÉ"
1011 PRINT "DE LA POKÉ"
1012 PRINT "DE LA POKÉ"
1013 PRINT "DE LA POKÉ"
1014 PRINT "DE LA POKÉ"
1015 PRINT "DE LA POKÉ"
1016 PRINT "DE LA POKÉ"
1017 PRINT "DE LA POKÉ"
1018 PRINT "DE LA POKÉ"
1019 PRINT "DE LA POKÉ"
1020 PRINT "DE LA POKÉ"
1021 PRINT "DE LA POKÉ"
1022 PRINT "DE LA POKÉ"
1023 PRINT "DE LA POKÉ"
1024 PRINT "DE LA POKÉ"
1025 PRINT "DE LA POKÉ"
1026 PRINT "DE LA POKÉ"
1027 PRINT "DE LA POKÉ"
1028 PRINT "DE LA POKÉ"
1029 PRINT "DE LA POKÉ"
1030 PRINT "DE LA POKÉ"
1031 PRINT "DE LA POKÉ"
1032 PRINT "DE LA POKÉ"
1033 PRINT "DE LA POKÉ"
1034 PRINT "DE LA POKÉ"
1035 PRINT "DE LA POKÉ"
1036 PRINT "DE LA POKÉ"
1037 PRINT "DE LA POKÉ"
1038 PRINT "DE LA POKÉ"
1039 PRINT "DE LA POKÉ"
1040 PRINT "DE LA POKÉ"
1041 PRINT "DE LA POKÉ"
1042 PRINT "DE LA POKÉ"
1043 PRINT "DE LA POKÉ"
1044 PRINT "DE LA POKÉ"
1045 PRINT "DE LA POKÉ"
1046 PRINT "DE LA POKÉ"
1047 PRINT "DE LA POKÉ"
1048 PRINT "DE LA POKÉ"
1049 PRINT "DE LA POKÉ"
1050 PRINT "DE LA POKÉ"
1051 PRINT "DE LA POKÉ"
1052 PRINT "DE LA POKÉ"
1053 PRINT "DE LA POKÉ"
1054 PRINT "DE LA POKÉ"
1055 PRINT "DE LA POKÉ"
1056 PRINT "DE LA POKÉ"
1057 PRINT "DE LA POKÉ"
1058 PRINT "DE LA POKÉ"
1059 PRINT "DE LA POKÉ"
1060 PRINT "DE LA POKÉ"
1061 PRINT "DE LA POKÉ"
1062 PRINT "DE LA POKÉ"
1063 PRINT "DE LA POKÉ"
1064 PRINT "DE LA POKÉ"
1065 PRINT "DE LA POKÉ"
1066 PRINT "DE LA POKÉ"
1067 PRINT "DE LA POKÉ"
1068 PRINT "DE LA POKÉ"
1069 PRINT "DE LA POKÉ"
1070 PRINT "DE LA POKÉ"
1071 PRINT "DE LA POKÉ"
1072 PRINT "DE LA POKÉ"
1073 PRINT "DE LA POKÉ"
1074 PRINT "DE LA POKÉ"
1075 PRINT "DE LA POKÉ"
1076 PRINT "DE LA POKÉ"
1077 PRINT "DE LA POKÉ"
1078 PRINT "DE LA POKÉ"
1079 PRINT "DE LA POKÉ"
1080 PRINT "DE LA POKÉ"
1081 PRINT "DE LA POKÉ"
1082 PRINT "DE LA POKÉ"
1083 PRINT "DE LA POKÉ"
1084 PRINT "DE LA POKÉ"
1085 PRINT "DE LA POKÉ"
1086 PRINT "DE LA POKÉ"
1087 PRINT "DE LA POKÉ"
1088 PRINT "DE LA POKÉ"
1089 PRINT "DE LA POKÉ"
1090 PRINT "DE LA POKÉ"
1091 PRINT "DE LA POKÉ"
1092 PRINT "DE LA POKÉ"
1093 PRINT "DE LA POKÉ"
1094 PRINT "DE LA POKÉ"
1095 PRINT "DE LA POKÉ"
1096 PRINT "DE LA POKÉ"
1097 PRINT "DE LA POKÉ"
1098 PRINT "DE LA POKÉ"
1099 PRINT "DE LA POKÉ"
1100 PRINT "DE LA POKÉ"
1101 PRINT "DE LA POKÉ"
1102 PRINT "DE LA POKÉ"
1103 PRINT "DE LA POKÉ"
1104 PRINT "DE LA POKÉ"
1105 PRINT "DE LA POKÉ"
1106 PRINT "DE LA POKÉ"
1107 PRINT "DE LA POKÉ"
1108 PRINT "DE LA POKÉ"
1109 PRINT "DE LA POKÉ"
1110 PRINT "DE LA POKÉ"
1111 PRINT "DE LA POKÉ"
1112 PRINT "DE LA POKÉ"
1113 PRINT "DE LA POKÉ"
1114 PRINT "DE LA POKÉ"
1115 PRINT "DE LA POKÉ"
1116 PRINT "DE LA POKÉ"
1117 PRINT "DE LA POKÉ"
1118 PRINT "DE LA POKÉ"
1119 PRINT "DE LA POKÉ"
1120 PRINT "DE LA POKÉ"
1121 PRINT "DE LA POKÉ"
1122 PRINT "DE LA POKÉ"
1123 PRINT "DE LA POKÉ"
1124 PRINT "DE LA POKÉ"
1125 PRINT "DE LA POKÉ"
1126 PRINT "DE LA POKÉ"
1127 PRINT "DE LA POKÉ"
1128 PRINT "DE LA POKÉ"
1129 PRINT "DE LA POKÉ"
1130 PRINT "DE LA POKÉ"
1131 PRINT "DE LA POKÉ"
1132 PRINT "DE LA POKÉ"
1133 PRINT "DE LA POKÉ"
1134 PRINT "DE LA POKÉ"
1135 PRINT "DE LA POKÉ"
1136 PRINT "DE LA POKÉ"
1137 PRINT "DE LA POKÉ"
1138 PRINT "DE LA POKÉ"
1139 PRINT "DE LA POKÉ"
1140 PRINT "DE LA POKÉ"
1141 PRINT "DE LA POKÉ"
1142 PRINT "DE LA POKÉ"
1143 PRINT "DE LA POKÉ"
1144 PRINT "DE LA POKÉ"
1145 PRINT "DE LA POKÉ"
1146 PRINT "DE LA POKÉ"
1147 PRINT "DE LA POKÉ"
1148 PRINT "DE LA POKÉ"
1149 PRINT "DE LA POKÉ"
1150 PRINT "DE LA POKÉ"
1151 PRINT "DE LA POKÉ"
1152 PRINT "DE LA POKÉ"
1153 PRINT "DE LA POKÉ"
1154 PRINT "DE LA POKÉ"
1155 PRINT "DE LA POKÉ"
1156 PRINT "DE LA POKÉ"
1157 PRINT "DE LA POKÉ"
1158 PRINT "DE LA POKÉ"
1159 PRINT "DE LA POKÉ"
1160 PRINT "DE LA POKÉ"
1161 PRINT "DE LA POKÉ"
1162 PRINT "DE LA POKÉ"
1163 PRINT "DE LA POKÉ"
1164 PRINT "DE LA POKÉ"
1165 PRINT "DE LA POKÉ"
1166 PRINT "DE LA POKÉ"
1167 PRINT "DE LA POKÉ"
1168 PRINT "DE LA POKÉ"
1169 PRINT "DE LA POKÉ"
1170 PRINT "DE LA POKÉ"
1171 PRINT "DE LA POKÉ"
1172 PRINT "DE LA POKÉ"
1173 PRINT "DE LA POKÉ"
1174 PRINT "DE LA POKÉ"
1175 PRINT "DE LA POKÉ"
1176 PRINT "DE LA POKÉ"
1177 PRINT "DE LA POKÉ"
1178 PRINT "DE LA POKÉ"
1179 PRINT "DE LA POKÉ"
1180 PRINT "DE LA POKÉ"
1181 PRINT "DE LA POKÉ"
1182 PRINT "DE LA POKÉ"
1183 PRINT "DE LA POKÉ"
1184 PRINT "DE LA POKÉ"
1185 PRINT "DE LA POKÉ"
1186 PRINT "DE LA POKÉ"
1187 PRINT "DE LA POKÉ"
1188 PRINT "DE LA POKÉ"
1189 PRINT "DE LA POKÉ"
1190 PRINT "DE LA POKÉ"
1191 PRINT "DE LA POKÉ"
1192 PRINT "DE LA POKÉ"
1193 PRINT "DE LA POKÉ"
1194 PRINT "DE LA POKÉ"
1195 PRINT "DE LA POKÉ"
1196 PRINT "DE LA POKÉ"
1197 PRINT "DE LA POKÉ"
1198 PRINT "DE LA POKÉ"
1199 PRINT "DE LA POKÉ"
1200 PRINT "DE LA POKÉ"
    
```



COMMODORE 64

ERRATA,
Dans le programme Zorg de Frédéric MELNE pour COMMODORE 64, dans le fichier "RECORDS.C64", il faut rajouter le ligne 101 DATA sau de 44 virgules

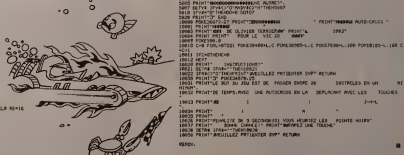
POKE CROS

Passer entre les 20 obstacles du parcours en un minimum de temps : le record du tour est à battre ! Vous vous déplacez avec les touches J, L et M et vous pouvez modifier le nombre d'obstacles en ligne 21 en changeant la valeur de 00. De même, les couleurs peuvent être modifiées avec les POKE 36679 de la ligne 0 et le POKE de T à la ligne 12.

Olivier TERRIER

```

0 GOSUB 1000
1000 PRINT "POKE CROS"
1001 PRINT "POKE CROS"
1002 PRINT "POKE CROS"
1003 PRINT "POKE CROS"
1004 PRINT "POKE CROS"
1005 PRINT "POKE CROS"
1006 PRINT "POKE CROS"
1007 PRINT "POKE CROS"
1008 PRINT "POKE CROS"
1009 PRINT "POKE CROS"
1010 PRINT "POKE CROS"
1011 PRINT "POKE CROS"
1012 PRINT "POKE CROS"
1013 PRINT "POKE CROS"
1014 PRINT "POKE CROS"
1015 PRINT "POKE CROS"
1016 PRINT "POKE CROS"
1017 PRINT "POKE CROS"
1018 PRINT "POKE CROS"
1019 PRINT "POKE CROS"
1020 PRINT "POKE CROS"
1021 PRINT "POKE CROS"
1022 PRINT "POKE CROS"
1023 PRINT "POKE CROS"
1024 PRINT "POKE CROS"
1025 PRINT "POKE CROS"
1026 PRINT "POKE CROS"
1027 PRINT "POKE CROS"
1028 PRINT "POKE CROS"
1029 PRINT "POKE CROS"
1030 PRINT "POKE CROS"
1031 PRINT "POKE CROS"
1032 PRINT "POKE CROS"
1033 PRINT "POKE CROS"
1034 PRINT "POKE CROS"
1035 PRINT "POKE CROS"
1036 PRINT "POKE CROS"
1037 PRINT "POKE CROS"
1038 PRINT "POKE CROS"
1039 PRINT "POKE CROS"
1040 PRINT "POKE CROS"
1041 PRINT "POKE CROS"
1042 PRINT "POKE CROS"
1043 PRINT "POKE CROS"
1044 PRINT "POKE CROS"
1045 PRINT "POKE CROS"
1046 PRINT "POKE CROS"
1047 PRINT "POKE CROS"
1048 PRINT "POKE CROS"
1049 PRINT "POKE CROS"
1050 PRINT "POKE CROS"
1051 PRINT "POKE CROS"
1052 PRINT "POKE CROS"
1053 PRINT "POKE CROS"
1054 PRINT "POKE CROS"
1055 PRINT "POKE CROS"
1056 PRINT "POKE CROS"
1057 PRINT "POKE CROS"
1058 PRINT "POKE CROS"
1059 PRINT "POKE CROS"
1060 PRINT "POKE CROS"
1061 PRINT "POKE CROS"
1062 PRINT "POKE CROS"
1063 PRINT "POKE CROS"
1064 PRINT "POKE CROS"
1065 PRINT "POKE CROS"
1066 PRINT "POKE CROS"
1067 PRINT "POKE CROS"
1068 PRINT "POKE CROS"
1069 PRINT "POKE CROS"
1070 PRINT "POKE CROS"
1071 PRINT "POKE CROS"
1072 PRINT "POKE CROS"
1073 PRINT "POKE CROS"
1074 PRINT "POKE CROS"
1075 PRINT "POKE CROS"
1076 PRINT "POKE CROS"
1077 PRINT "POKE CROS"
1078 PRINT "POKE CROS"
1079 PRINT "POKE CROS"
1080 PRINT "POKE CROS"
1081 PRINT "POKE CROS"
1082 PRINT "POKE CROS"
1083 PRINT "POKE CROS"
1084 PRINT "POKE CROS"
1085 PRINT "POKE CROS"
1086 PRINT "POKE CROS"
1087 PRINT "POKE CROS"
1088 PRINT "POKE CROS"
1089 PRINT "POKE CROS"
1090 PRINT "POKE CROS"
1091 PRINT "POKE CROS"
1092 PRINT "POKE CROS"
1093 PRINT "POKE CROS"
1094 PRINT "POKE CROS"
1095 PRINT "POKE CROS"
1096 PRINT "POKE CROS"
1097 PRINT "POKE CROS"
1098 PRINT "POKE CROS"
1099 PRINT "POKE CROS"
1100 PRINT "POKE CROS"
1101 PRINT "POKE CROS"
1102 PRINT "POKE CROS"
1103 PRINT "POKE CROS"
1104 PRINT "POKE CROS"
1105 PRINT "POKE CROS"
1106 PRINT "POKE CROS"
1107 PRINT "POKE CROS"
1108 PRINT "POKE CROS"
1109 PRINT "POKE CROS"
1110 PRINT "POKE CROS"
1111 PRINT "POKE CROS"
1112 PRINT "POKE CROS"
1113 PRINT "POKE CROS"
1114 PRINT "POKE CROS"
1115 PRINT "POKE CROS"
1116 PRINT "POKE CROS"
1117 PRINT "POKE CROS"
1118 PRINT "POKE CROS"
1119 PRINT "POKE CROS"
1120 PRINT "POKE CROS"
1121 PRINT "POKE CROS"
1122 PRINT "POKE CROS"
1123 PRINT "POKE CROS"
1124 PRINT "POKE CROS"
1125 PRINT "POKE CROS"
1126 PRINT "POKE CROS"
1127 PRINT "POKE CROS"
1128 PRINT "POKE CROS"
1129 PRINT "POKE CROS"
1130 PRINT "POKE CROS"
1131 PRINT "POKE CROS"
1132 PRINT "POKE CROS"
1133 PRINT "POKE CROS"
1134 PRINT "POKE CROS"
1135 PRINT "POKE CROS"
1136 PRINT "POKE CROS"
1137 PRINT "POKE CROS"
1138 PRINT "POKE CROS"
1139 PRINT "POKE CROS"
1140 PRINT "POKE CROS"
1141 PRINT "POKE CROS"
1142 PRINT "POKE CROS"
1143 PRINT "POKE CROS"
1144 PRINT "POKE CROS"
1145 PRINT "POKE CROS"
1146 PRINT "POKE CROS"
1147 PRINT "POKE CROS"
1148 PRINT "POKE CROS"
1149 PRINT "POKE CROS"
1150 PRINT "POKE CROS"
1151 PRINT "POKE CROS"
1152 PRINT "POKE CROS"
1153 PRINT "POKE CROS"
1154 PRINT "POKE CROS"
1155 PRINT "POKE CROS"
1156 PRINT "POKE CROS"
1157 PRINT "POKE CROS"
1158 PRINT "POKE CROS"
1159 PRINT "POKE CROS"
1160 PRINT "POKE CROS"
1161 PRINT "POKE CROS"
1162 PRINT "POKE CROS"
1163 PRINT "POKE CROS"
1164 PRINT "POKE CROS"
1165 PRINT "POKE CROS"
1166 PRINT "POKE CROS"
1167 PRINT "POKE CROS"
1168 PRINT "POKE CROS"
1169 PRINT "POKE CROS"
1170 PRINT "POKE CROS"
1171 PRINT "POKE CROS"
1172 PRINT "POKE CROS"
1173 PRINT "POKE CROS"
1174 PRINT "POKE CROS"
1175 PRINT "POKE CROS"
1176 PRINT "POKE CROS"
1177 PRINT "POKE CROS"
1178 PRINT "POKE CROS"
1179 PRINT "POKE CROS"
1180 PRINT "POKE CROS"
1181 PRINT "POKE CROS"
1182 PRINT "POKE CROS"
1183 PRINT "POKE CROS"
1184 PRINT "POKE CROS"
1185 PRINT "POKE CROS"
1186 PRINT "POKE CROS"
1187 PRINT "POKE CROS"
1188 PRINT "POKE CROS"
1189 PRINT "POKE CROS"
1190 PRINT "POKE CROS"
1191 PRINT "POKE CROS"
1192 PRINT "POKE CROS"
1193 PRINT "POKE CROS"
1194 PRINT "POKE CROS"
1195 PRINT "POKE CROS"
1196 PRINT "POKE CROS"
1197 PRINT "POKE CROS"
1198 PRINT "POKE CROS"
1199 PRINT "POKE CROS"
1200 PRINT "POKE CROS"
    
```



VC 20

```

1000 PRINT "VC 20"
1001 PRINT "VC 20"
1002 PRINT "VC 20"
1003 PRINT "VC 20"
1004 PRINT "VC 20"
1005 PRINT "VC 20"
1006 PRINT "VC 20"
1007 PRINT "VC 20"
1008 PRINT "VC 20"
1009 PRINT "VC 20"
1010 PRINT "VC 20"
1011 PRINT "VC 20"
1012 PRINT "VC 20"
1013 PRINT "VC 20"
1014 PRINT "VC 20"
1015 PRINT "VC 20"
1016 PRINT "VC 20"
1017 PRINT "VC 20"
1018 PRINT "VC 20"
1019 PRINT "VC 20"
1020 PRINT "VC 20"
1021 PRINT "VC 20"
1022 PRINT "VC 20"
1023 PRINT "VC 20"
1024 PRINT "VC 20"
1025 PRINT "VC 20"
1026 PRINT "VC 20"
1027 PRINT "VC 20"
1028 PRINT "VC 20"
1029 PRINT "VC 20"
1030 PRINT "VC 20"
1031 PRINT "VC 20"
1032 PRINT "VC 20"
1033 PRINT "VC 20"
1034 PRINT "VC 20"
1035 PRINT "VC 20"
1036 PRINT "VC 20"
1037 PRINT "VC 20"
1038 PRINT "VC 20"
1039 PRINT "VC 20"
1040 PRINT "VC 20"
1041 PRINT "VC 20"
1042 PRINT "VC 20"
1043 PRINT "VC 20"
1044 PRINT "VC 20"
1045 PRINT "VC 20"
1046 PRINT "VC 20"
1047 PRINT "VC 20"
1048 PRINT "VC 20"
1049 PRINT "VC 20"
1050 PRINT "VC 20"
1051 PRINT "VC 20"
1052 PRINT "VC 20"
1053 PRINT "VC 20"
1054 PRINT "VC 20"
1055 PRINT "VC 20"
1056 PRINT "VC 20"
1057 PRINT "VC 20"
1058 PRINT "VC 20"
1059 PRINT "VC 20"
1060 PRINT "VC 20"
1061 PRINT "VC 20"
1062 PRINT "VC 20"
1063 PRINT "VC 20"
1064 PRINT "VC 20"
1065 PRINT "VC 20"
1066 PRINT "VC 20"
1067 PRINT "VC 20"
1068 PRINT "VC 20"
1069 PRINT "VC 20"
1070 PRINT "VC 20"
1071 PRINT "VC 20"
1072 PRINT "VC 20"
1073 PRINT "VC 20"
1074 PRINT "VC 20"
1075 PRINT "VC 20"
1076 PRINT "VC 20"
1077 PRINT "VC 20"
1078 PRINT "VC 20"
1079 PRINT "VC 20"
1080 PRINT "VC 20"
1081 PRINT "VC 20"
1082 PRINT "VC 20"
1083 PRINT "VC 20"
1084 PRINT "VC 20"
1085 PRINT "VC 20"
1086 PRINT "VC 20"
1087 PRINT "VC 20"
1088 PRINT "VC 20"
1089 PRINT "VC 20"
1090 PRINT "VC 20"
1091 PRINT "VC 20"
1092 PRINT "VC 20"
1093 PRINT "VC 20"
1094 PRINT "VC 20"
1095 PRINT "VC 20"
1096 PRINT "VC 20"
1097 PRINT "VC 20"
1098 PRINT "VC 20"
1099 PRINT "VC 20"
1100 PRINT "VC 20"
    
```

Pensez à l'instruction SPC (T) qui peut vous faire gagner du temps dans les instructions PRINT X est le nombre d'espaces à sauter et pour aller jusqu'à 255
Dans ce programme par exemple, transformer le ligne 10033 et ajouter en
10033 PRINT "M" + SPC (10) "T" SPC (21) "T"
SPC (19) "J" + L (10) "T" SPC (21) "T"
Cette instruction est valable pour VC 20 et COMMODORE 64

Directeur de la Publication - Rédacteur en Chef : Gérard CECALDI
Imprimeur : DULAC et JARDIN S A 1, rue City-Lescaz 21 N° 1 27000 CULLEUX
Editeur : SHIP EDITIONS
27, rue du Général TOUSSAINT PARIS
Collection sur journal : Distribution HMPF
Composition paritaire en cours N° R C 83 B 0021

LES MEILLEURS PERFORMANTS

100 000 francs de prix au MEILLEUR LOGICIEL du MOIS et un VOYAGE EN CALIFORNIE au meilleur logiciel du TRIMESTRE.

Un concours de plus ! Rien de bien original dans cette formule, pourtant sous assés de fois quelques chose de différent : nous organisons un concours permanent tous les mois et tous les trimestres ! Et vous êtes prêts dignes de programmer ? Que vous aitez nous envoyer ? De plus, ce seront les lecteurs eux-mêmes qui voteront pour leurs programmes préférés sur la grille récapitulative mensuelle.

Pas de jury, pas de décision arbitraire, HEBDOGICIEL n'intervient que dans le choix des programmes qui devront être ORIGINAUX et FRANÇAIS. Si votre programme n'est pas tout à fait au point, un de nos spécialistes vous dira comment l'améliorer pour pouvoir nous le proposer à nouveau.

Pour participer, il vous suffit de nous envoyer vos programmes accompagnés du bon de participation ainsi que toutes les explications nécessaires à la publication de ce programme.

Vous pouvez obtenir gratuitement des bons de participation en écrivant au Journal.

Bon à coller

Réçlement

ART 1 - HEBDOGICIEL organise de façon mensuelle et trimestrielle un concours doté de prix récompensant le meilleur logiciel du mois et du trimestre.

ART 2 - Ce concours est ouvert à tout auteur de logiciel quel que soit le matériel sur lequel il est réalisé. Un vote d'un logiciel est K.O. si disputé accompagné d'un bon de participation dûment rempli dans HEBDOGICIEL ou envoyé gratuitement sur le

manuscrit par la rédaction de notre journal, contenant l'acte de candidature.

ART 3 - Le rédacteur de HEBDOGICIEL se réserve le droit de sélectionner sur la base de la qualité des programmes et de ceux qui sont publiés dans le journal.

ART 4 - Ce sont les lecteurs ou, par leur vote, déterminent les meilleurs logiciels mensuel et trimestriel.

ART 5 - Le prix alloué pour le mois plus tard un mois après la clôture du concours mensuel.

ART 6 - Le prix alloué pour le trimestre sera remis le mois suivant la clôture du concours trimestriel.

ART 7 - Le présent règlement a été déposé chez Maître Jourdain, 1 rue des Halles 75001 Paris.

ART 8 - HEBDOGICIEL se réserve

le droit d'interrompre à tout moment le présent concours en arrêtant les lecteurs un mois avant.

ART 9 - La participation au concours entraîne l'acceptation par les concurrents du présent règlement.

HEBDOGICIEL 27, rue du Général Foy - 75003 PARIS

Sera déclaré gagnant le programme qui aura obtenu le plus fort pourcentage de vote par rapport à la totalité des programmes reçus pour un même ordinateur.

Ainsi, pas de favoritisme pour les ordinateurs plus puissants ou les plus récents.

Nous reviendrons plus en détail à ce fin du mois sur le système de dépouillement du vote.

BON DE PARTICIPATION

Nom _____
Prénom _____
Âge _____
Adresse _____
N° de téléphone _____
Nom du programme : _____
Nom du matériel utilisé _____

déclaire être l'auteur de ce programme ou n'en être qu'un copiste d'un programme déjà existant. Ce programme n'est pas protégé et/ou/est HEBDOGICIEL à publier. La rémunération pour les pages publiées sera de 1000 francs par page (un programme d'occupant pas une page entière sera rémunéré au prorata de la surface occupée)

Signature obligatoire _____
(signature des parents pour les mineurs)

Le programme doit être expédié sur support magnétique (cassette ou disque) accompagné d'un Descriptif Détaillé du Matériel utilisé, d'une Notice d'Utilisation du Programme, et d'un emballage soigné permettant la manipulation du matériel non public.

RECOMMANDATIONS AUX LECTEURS DU SOUS-TITRE FAIRE PENSER UN PRODUIT

- Indiquez sur le support magnétique le numéro de votre nom, le nom du programme et le matériel auquel il est destiné.
- Rien n'est plus difficile que d'essayer de charger un programme d'Apple sur PC 1500.
- Notez dans les premières lignes de votre programme, sous forme de REM, votre nom, le nom du programme et le matériel auquel est destiné. Nous pourrions ainsi repérer facilement les usages, une fois les données de votre logiciel ont été imprimées.
- Duquelqun plusieurs fois sur la même cassette et à des intervalles d'enregistrement différents votre programme. Nous n'avons pas de chances d'arriver à le charger si les magnétophones ne sont pas tout à fait compatibles.
- Envoyez un seul programme par support magnétique et un seul mode d'emploi par programme. Votre lettre d'accom-

pagnement et vos autres courriers doivent également être séparés car traités par d'autres services.

- Jonguez, si possible, un langage du programme et un langage de taper le programme pour dans HEBDOGICIEL.
- Entrez le brouillon, expliquez les particularités de votre ordinateur et le moyen d'adapter votre programme à d'autres ordinateurs.

DURÉE CALCUL OFFRE AU MEILLEUR LOGICIEL DU TRIMESTRE SUR MACHINE A ÉCRIRE - MATRIÈRE IMPR. 22. DE MEMO. INTERFA. 22.8 - 231 C.

TÉLÉ INSTRUMENTS OF THE FINE (LA CHOIIR LES DIETS 79/95/44 AU MEILLEUR LOGICIEL TEXAS DU MOIS)

LA RÉGLE A CALCUL RÉCOMPENSE LES MEILLEURS LOGICIELS EN OFFRANT À CHACUN DES PREMIERS DANS LEUR CATÉGORIE UN SUPPLÉMENT À CHOISIR CANS SON RAYON LIBRAIRIE (ÉDITEURS : BORDAS, DUNOD, SYLLOLES, MASSON, NATHAN, PSL, SHUF, SYBEX).

QODILORIC 85 F
Un jeu très original, 100% langage machine A l'aide de votre "quid" il vous devez écriere sans piétre une citation de fameuse qui tendent à être plus succés, dépechez-vous car la chargeur monte et les accords arrivent.

MONITEUR ASSEMBLAGE/DESSEMBLAGE 140 F
D'une puissance remarquable, ce LORICIEL, entièrement en langage machine, placera votre ORIC sous moniteur (assembleur/désassembleur) de 102 lignes possibles, déassemble, essaye pas à pas l'exécution d'un programme en langage machine, visualiser une page à la fois en ALU ou en langage machine, modifier les chaînes de caractères, effectuer des transferts... deviennent des opérations faciles et immédiates.

Livre avec manuel.

DECAR 140 F
Excellent générateur de caractères, 100% langage machine. Permet de redéfinir les caractères de votre choix, un à un ou par bloc. Grâce aux caractères variables, effectuez des modifications sur ceux qui emploient le grophisme dans leur programme.

Compatible mode TEXT et mode HIRÉ

INFORMAT-HIC I
Radio ANGORA à Bordeaux lance une nouvelle émission d'informatique baptisée "INTERFAC" et animée par Didier CUGY. Vous saurez tout sur l'informatique le samedi à huit heures sur 100,7 MHz. Et, pour ceux qui ont abusé de la réserve Radio-Angore et qui n'ont plus la force de taper leur programme, Didier CUGY transmettra des programmes pour dans HEBDOGICIEL.

Vous branchez votre enregistreur de cassettes et vous continuez à taper votre biberon de Bordeaux 1982 ! Que les bordelais qui se sentent vexés nous écrivent, ils ont gagné une bouteille de vin d'Alsace.

seront des haute de gamme comme Apple II, LISA, IBM, PC, mais également des APPLE II" ou des ordinateurs plus "modestes" comme le T-07, le T190 ou le COMMO-DORE 64.

De plus la totalité des périphériques pourront également être loués, moniteur VIDEO, lecteur de cassettes ou de disquettes, imprimantes, carte d'extension, manettes de jeu ainsi que des logiciels.

Pour tous renseignements, appeler SIVEVA "location" au 293.02.22.

CASSE BRIQUE 65 F
Jeu classique du mur de briques que vous devez détruire à l'aide d'une balle et d'une raquette.

3D 140 F
3D est un utilitaire qui permet, tout simplement, de créer des dessins en trois dimensions et en couleur. Avec des ordres simples, vous pouvez modifier votre dessin, effectuer des rotations selon les trois axes X, Y, Z, ainsi que des translations. Il est possible de dessiner un moulin "par la vue" sous tous les angles, à 30, 45, 60, 90, 120 degrés.

Une fois créés, les dessins peuvent être sauvegardés sur cassette ou sur disque.

Produit de France

BORDEAUX
APPELLATION BORDEAUX CONTRÔLÉE

1982

MIS EN BOUTEILLE POUR R ANGORA PAR D P F A J 33390

RADIO ANGORA SUR 100,7 MHz / TEL 44 00 00

RD QUAI DES CHARRIERS 33000 BORDEAUX

UN GOBELET D'OR DE 64 K

La ville de Boulogne-Billancourt organise un concours international d'INVENTEURS de JEUX de SOCIÉTÉ. Les programmes envoyés doivent fonctionner sur des micros de 64 K au plus. Vous avez le choix du matériel qui doit être dans sa version standard et vous pouvez utiliser le langage de votre choix. Le premier prix est le gobelet d'or de la ville de Boulogne-Billancourt et c'est Monsieur le Maire lui-même qui le remettra au vainqueur. Le deuxième prix se verra attribué lui aussi un gobelet mais en argent seulement. JEUX et STRATÉGIES, notre excellent confrère, déclenche son pion d'or ainsi que deux disquettes d'or. Quant à la Fédération française de jeux de société, c'est un dé or qui dépose dans le corbeille des récompenses. Les logiciels doivent être expédiés au Centre culturel, Concours d'inventeurs de jeux de société, 22, rue de la Bellefleur, 92100 Boulogne-Billancourt. Pour obtenir le règlement du concours ou des renseignements plus complets, appeler le Ludothèque du Centre culturel au (1) 604.82.92

DESIGNATEUR 80 F
Cet utilitaire permet de créer/modifier des dessins en mode Haute Résolution ainsi qu'en mode TEXT, grâce à un porteur lumineux se déplaçant sur l'écran.

PENGORIC 80 F
Une histoire de péguignin et de snob-ite qui courent l'un après l'autre, en essayant de se deviner. Vous êtes le péguignin, avec tout le respect que l'on vous doit, et vous vous défendez en envoyant des gâgoncs contre le snob-ite. Un bon jeu d'actions, sonore et en couleur.

LOUÉ SOIT SIVEVA I
Combien d'entre vous ont regretté amèrement l'achat d'un matériel qui, après quelques jours d'utilisation, s'est avéré décevant ou mal adapté aux besoins réels ? Combien se sont laissés piéger par une publicité exagérée, une réputation surflotte ou tout simplement par un coup de têter ?

Sivés c'est à partir de décembre 1983 un département location qui va permettre de tester les matériels avant de les adopter définitivement.

Ce département s'adresse tout autant aux sociétés qu'aux particuliers puisque les machines en location

TÉLÉ VÉRITÉ

Ca y est, la FNAC récidive, encore des pleurs et des gémissements de dents en perspective. Certains constructeurs de télévisions vont être dans leurs petits souliers !

Vous voulez savoir si e obtenu deux étoiles seulement ou si quatre étoiles en note technique et quatre étoiles en rapport qualité/prix ?

Précipitez-vous à la FNAC la plus proche, le dossier Télévision est gratuit et, comme d'habitude, comptez les étoiles. Au fil du fait, trois étoiles - 3 ans de garantie, c'est sûr et de laboratoire de test de la FNAC est sûr de lui. Quand la FNAC s'engage, elle ne s'engage pas à moitié !

LA CHENILLE INFÉRALE 80 F
Vous êtes sous commences d'une chenille infernale, et vote but avoué est de consommer le maximum de vermineuse. A chaque fois que vous augmentez votre taille d'un cran, vous devez faire attention de nombreux obstacles sans votre route.

Un LORICIEL qui prôch bonhomme, mais ce n'est pas une partie de plaisir, vous savez ?

JACK MAN 80 F
Jeu passionnant et bien conçu de ces petits arènes gloutons qui font tourner dans les côlles, et que vous pouvez avoir maintenant, chez votre meilleur ORIC.

PURSSANCE 4 MATCH COLLEUR 85 F
Cette cassette contient deux très bons jeux de réflexion. Une version très sophistiquée du célèbre Morpion et une version ORIC du jeu Master Mind.

ÉCRAN MAGIQUE

Mex, Claude et Benoît s'étaient le samedi 15 h 30 à 16 h 45 dans leur émission sur la micro-informatique, ÉCRAN MAGIQUE. Introduction à l'informatique, pour de la semaine et, en prime, quelques programmes par dans HEBDOGICIEL seront diffusés A vos cassettes ! Radio Riveg Contact 91,4 MHz

Pour obtenir la liste des points de vente, écrire à : LORICIELS, 17, rue LAMANDE, 75017 PARIS ou demander la liste au journal.

EDITO

voir votre hebdomadaire favori.

Les utilisateurs du MULTITECH MP-Floppy ont de nos jours beaucoup plus à leur portée, nous recommandons à ceux qui désirent programmer, il ne va pas tarder à intégrer nos collections. Et si nous occupons les LYXO?

G. CECCALDI

MENU

ORIC est gâte c'est génial! PANIQUE SUR LA VILLE DE JEAN BEAUBRINARD et un VERIFY qui va vous permettre de vérifier si vos cassettes intendent bien de votre frère dit M. GOU-LAMHOUSSEN)

LE FOU ET LE MÉDECIN

Cui est le plus fou: le patient ou camisolé et entonnoir sur la tête, juché au sommet de son arbre, ou le médecin qui essaie de le faire descendre en abattant les arbres avec une tronçonneuse?

R. LECOQ



```

18 PRINT CHR$(19)
20 *****PROLOGUE DE A, LECOQ
38 REM MEMOIR DU 28 DECEMBRE 1982
40 REM "ATTENTION"
58 REM L'UN J'AI JACQUER CHLPPD ADOSS MONTMULL-BELLU
60 REM *****
70 REM *****
80 REM *****
90 REM *****
100 REM *****
110 REM *****
120 REM *****
130 REM *****
140 REM *****
150 REM *****
160 REM *****
170 REM *****
180 REM *****
190 REM *****
200 REM *****
210 REM *****
220 REM *****
230 REM *****
240 REM *****
250 REM *****
260 REM *****
270 REM *****
280 REM *****
290 REM *****
300 REM *****
310 REM *****
320 REM *****
330 REM *****
340 REM *****
350 REM *****
360 REM *****
370 REM *****
380 REM *****
390 REM *****
400 REM *****
410 REM *****
420 REM *****
430 REM *****
440 REM *****
450 REM *****
460 REM *****
470 REM *****
480 REM *****
490 REM *****
500 REM *****
510 REM *****
520 REM *****
530 REM *****
540 REM *****
550 REM *****
560 REM *****
570 REM *****
580 REM *****
590 REM *****
600 REM *****
610 REM *****
620 REM *****
630 REM *****
640 REM *****
650 REM *****
660 REM *****
670 REM *****
680 REM *****
690 REM *****
700 REM *****
710 REM *****
720 REM *****
730 REM *****
740 REM *****
750 REM *****
760 REM *****
770 REM *****
780 REM *****
790 REM *****
800 REM *****
810 REM *****
820 REM *****
830 REM *****
840 REM *****
850 REM *****
860 REM *****
870 REM *****
880 REM *****
890 REM *****
900 REM *****
910 REM *****
920 REM *****
930 REM *****
940 REM *****
950 REM *****
960 REM *****
970 REM *****
980 REM *****
990 REM *****

```

GOUPIL



```

2118 PRINT#10
2120 PRINT#10
2130 REM *****
2140 REM *****
2150 REM *****
2160 REM *****
2170 REM *****
2180 REM *****
2190 REM *****
2200 REM *****
2210 REM *****
2220 REM *****
2230 REM *****
2240 REM *****
2250 REM *****
2260 REM *****
2270 REM *****
2280 REM *****
2290 REM *****
2300 REM *****
2310 REM *****
2320 REM *****
2330 REM *****
2340 REM *****
2350 REM *****
2360 REM *****
2370 REM *****
2380 REM *****
2390 REM *****
2400 REM *****
2410 REM *****
2420 REM *****
2430 REM *****
2440 REM *****
2450 REM *****
2460 REM *****
2470 REM *****
2480 REM *****
2490 REM *****
2500 REM *****
2510 REM *****
2520 REM *****
2530 REM *****
2540 REM *****
2550 REM *****
2560 REM *****
2570 REM *****
2580 REM *****
2590 REM *****
2600 REM *****
2610 REM *****
2620 REM *****
2630 REM *****
2640 REM *****
2650 REM *****
2660 REM *****
2670 REM *****
2680 REM *****
2690 REM *****
2700 REM *****
2710 REM *****
2720 REM *****
2730 REM *****
2740 REM *****
2750 REM *****
2760 REM *****
2770 REM *****
2780 REM *****
2790 REM *****
2800 REM *****
2810 REM *****
2820 REM *****
2830 REM *****
2840 REM *****
2850 REM *****
2860 REM *****
2870 REM *****
2880 REM *****
2890 REM *****
2900 REM *****
2910 REM *****
2920 REM *****
2930 REM *****
2940 REM *****
2950 REM *****
2960 REM *****
2970 REM *****
2980 REM *****
2990 REM *****
3000 REM *****
3010 REM *****
3020 REM *****
3030 REM *****
3040 REM *****
3050 REM *****
3060 REM *****
3070 REM *****
3080 REM *****
3090 REM *****
3100 REM *****
3110 REM *****
3120 REM *****
3130 REM *****
3140 REM *****
3150 REM *****
3160 REM *****
3170 REM *****
3180 REM *****
3190 REM *****
3200 REM *****
3210 REM *****
3220 REM *****
3230 REM *****
3240 REM *****
3250 REM *****
3260 REM *****
3270 REM *****
3280 REM *****
3290 REM *****
3300 REM *****
3310 REM *****
3320 REM *****
3330 REM *****
3340 REM *****
3350 REM *****
3360 REM *****
3370 REM *****
3380 REM *****
3390 REM *****
3400 REM *****
3410 REM *****
3420 REM *****
3430 REM *****
3440 REM *****
3450 REM *****
3460 REM *****
3470 REM *****
3480 REM *****
3490 REM *****
3500 REM *****
3510 REM *****
3520 REM *****
3530 REM *****
3540 REM *****
3550 REM *****
3560 REM *****
3570 REM *****
3580 REM *****
3590 REM *****
3600 REM *****
3610 REM *****
3620 REM *****
3630 REM *****
3640 REM *****
3650 REM *****
3660 REM *****
3670 REM *****
3680 REM *****
3690 REM *****
3700 REM *****
3710 REM *****
3720 REM *****
3730 REM *****
3740 REM *****
3750 REM *****
3760 REM *****
3770 REM *****
3780 REM *****
3790 REM *****
3800 REM *****
3810 REM *****
3820 REM *****
3830 REM *****
3840 REM *****
3850 REM *****
3860 REM *****
3870 REM *****
3880 REM *****
3890 REM *****
3900 REM *****
3910 REM *****
3920 REM *****
3930 REM *****
3940 REM *****
3950 REM *****
3960 REM *****
3970 REM *****
3980 REM *****
3990 REM *****

```



Suite de la page 10

TEXAS

```

2710 *****
2720 *****
2730 *****
2740 *****
2750 *****
2760 *****
2770 *****
2780 *****
2790 *****
2800 *****
2810 *****
2820 *****
2830 *****
2840 *****
2850 *****
2860 *****
2870 *****
2880 *****
2890 *****
2900 *****
2910 *****
2920 *****
2930 *****
2940 *****
2950 *****
2960 *****
2970 *****
2980 *****
2990 *****
3000 *****
3010 *****
3020 *****
3030 *****
3040 *****
3050 *****
3060 *****
3070 *****
3080 *****
3090 *****
3100 *****
3110 *****
3120 *****
3130 *****
3140 *****
3150 *****
3160 *****
3170 *****
3180 *****
3190 *****
3200 *****
3210 *****
3220 *****
3230 *****
3240 *****
3250 *****
3260 *****
3270 *****
3280 *****
3290 *****
3300 *****
3310 *****
3320 *****
3330 *****
3340 *****
3350 *****
3360 *****
3370 *****
3380 *****
3390 *****
3400 *****
3410 *****
3420 *****
3430 *****
3440 *****
3450 *****
3460 *****
3470 *****
3480 *****
3490 *****
3500 *****
3510 *****
3520 *****
3530 *****
3540 *****
3550 *****
3560 *****
3570 *****
3580 *****
3590 *****
3600 *****
3610 *****
3620 *****
3630 *****
3640 *****
3650 *****
3660 *****
3670 *****
3680 *****
3690 *****
3700 *****
3710 *****
3720 *****
3730 *****
3740 *****
3750 *****
3760 *****
3770 *****
3780 *****
3790 *****
3800 *****
3810 *****
3820 *****
3830 *****
3840 *****
3850 *****
3860 *****
3870 *****
3880 *****
3890 *****
3900 *****
3910 *****
3920 *****
3930 *****
3940 *****
3950 *****
3960 *****
3970 *****
3980 *****
3990 *****

```

```

2310 STOP
2320 DISPLAY AT(10,20,27):"CLASSE 1" : NEXT I
2330 DISPLAY AT(10,21,28):"NOM" : NUS RE SUHOU
2340 *****
2350 *****
2360 *****
2370 *****
2380 *****
2390 *****
2400 *****
2410 *****
2420 *****
2430 *****
2440 *****
2450 *****
2460 *****
2470 *****
2480 *****
2490 *****
2500 *****
2510 *****
2520 *****
2530 *****
2540 *****
2550 *****
2560 *****
2570 *****
2580 *****
2590 *****
2600 *****
2610 *****
2620 *****
2630 *****
2640 *****
2650 *****
2660 *****
2670 *****
2680 *****
2690 *****
2700 *****
2710 *****
2720 *****
2730 *****
2740 *****
2750 *****
2760 *****
2770 *****
2780 *****
2790 *****
2800 *****
2810 *****
2820 *****
2830 *****
2840 *****
2850 *****
2860 *****
2870 *****
2880 *****
2890 *****
2900 *****
2910 *****
2920 *****
2930 *****
2940 *****
2950 *****
2960 *****
2970 *****
2980 *****
2990 *****
3000 *****
3010 *****
3020 *****
3030 *****
3040 *****
3050 *****
3060 *****
3070 *****
3080 *****
3090 *****
3100 *****
3110 *****
3120 *****
3130 *****
3140 *****
3150 *****
3160 *****
3170 *****
3180 *****
3190 *****
3200 *****
3210 *****
3220 *****
3230 *****
3240 *****
3250 *****
3260 *****
3270 *****
3280 *****
3290 *****
3300 *****
3310 *****
3320 *****
3330 *****
3340 *****
3350 *****
3360 *****
3370 *****
3380 *****
3390 *****
3400 *****
3410 *****
3420 *****
3430 *****
3440 *****
3450 *****
3460 *****
3470 *****
3480 *****
3490 *****
3500 *****
3510 *****
3520 *****
3530 *****
3540 *****
3550 *****
3560 *****
3570 *****
3580 *****
3590 *****
3600 *****
3610 *****
3620 *****
3630 *****
3640 *****
3650 *****
3660 *****
3670 *****
3680 *****
3690 *****
3700 *****
3710 *****
3720 *****
3730 *****
3740 *****
3750 *****
3760 *****
3770 *****
3780 *****
3790 *****
3800 *****
3810 *****
3820 *****
3830 *****
3840 *****
3850 *****
3860 *****
3870 *****
3880 *****
3890 *****
3900 *****
3910 *****
3920 *****
3930 *****
3940 *****
3950 *****
3960 *****
3970 *****
3980 *****
3990 *****

```

```

2310 *****
2320 *****
2330 *****
2340 *****
2350 *****
2360 *****
2370 *****
2380 *****
2390 *****
2400 *****
2410 *****
2420 *****
2430 *****
2440 *****
2450 *****
2460 *****
2470 *****
2480 *****
2490 *****
2500 *****
2510 *****
2520 *****
2530 *****
2540 *****
2550 *****
2560 *****
2570 *****
2580 *****
2590 *****
2600 *****
2610 *****
2620 *****
2630 *****
2640 *****
2650 *****
2660 *****
2670 *****
2680 *****
2690 *****
2700 *****
2710 *****
2720 *****
2730 *****
2740 *****
2750 *****
2760 *****
2770 *****
2780 *****
2790 *****
2800 *****
2810 *****
2820 *****
2830 *****
2840 *****
2850 *****
2860 *****
2870 *****
2880 *****
2890 *****
2900 *****
2910 *****
2920 *****
2930 *****
2940 *****
2950 *****
2960 *****
2970 *****
2980 *****
2990 *****
3000 *****
3010 *****
3020 *****
3030 *****
3040 *****
3050 *****
3060 *****
3070 *****
3080 *****
3090 *****
3100 *****
3110 *****
3120 *****
3130 *****
3140 *****
3150 *****
3160 *****
3170 *****
3180 *****
3190 *****
3200 *****
3210 *****
3220 *****
3230 *****
3240 *****
3250 *****
3260 *****
3270 *****
3280 *****
3290 *****
3300 *****
3310 *****
3320 *****
3330 *****
3340 *****
3350 *****
3360 *****
3370 *****
3380 *****
3390 *****
3400 *****
3410 *****
3420 *****
3430 *****
3440 *****
3450 *****
3460 *****
3470 *****
3480 *****
3490 *****
3500 *****
3510 *****
3520 *****
3530 *****
3540 *****
3550 *****
3560 *****
3570 *****
3580 *****
3590 *****
3600 *****
3610 *****
3620 *****
3630 *****
3640 *****
3650 *****
3660 *****
3670 *****
3680 *****
3690 *****
3700 *****
3710 *****
3720 *****
3730 *****
3740 *****
3750 *****
3760 *****
3770 *****
3780 *****
3790 *****
3800 *****
3810 *****
3820 *****
3830 *****
3840 *****
3850 *****
3860 *****
3870 *****
3880 *****
3890 *****
3900 *****
3910 *****
3920 *****
3930 *****
3940 *****
3950 *****
3960 *****
3970 *****
3980 *****
3990 *****

```

SOLUTION DE L'HIPPOPOTE :

- 10 FOR I=1 TO 9
- 20 READ X
- 30 PRINT CHR\$(X);
- 40 NEXT I
- 50 END
- 60 DATA 70,79,82,77,65,84,65,71,69

